

# Campionato nazionale di maneggevolezza



**PROVA A CONI RISERVATA A SOGGETTI CAITPR ISCRITTI AL LG**

## **REGOLAMENTO**

Prova di maneggevolezza a punti in tre manche, riservata ad attacchi singoli ed in pariglia (sono previste classifiche separate).

La prova è riservata a soggetti nati nel 2009 e anni precedenti.

### **Punteggio**

Oltre al punteggio acquisito nella Prova di maneggevolezza, ogni equipaggio sarà valutato anche per i seguenti aspetti:

- 1. corretta vestizione ed attacco dei cavalli**
- 2. pulizia e cura dei finimenti**
- 3. presentazione corretta ( abbigliamento e presenza )**
- 4. stile di guida**

La giuria attribuirà alla scheda del concorrente delle votazioni per i quattro punti menzionati, i quali saranno detratti dai punti negativi finali dal risultato della Prova di maneggevolezza vera e propria.

Il punteggio verrà comunicato al driver al termine di ogni manche

Tempo accordato per la Prova di maneggevolezza sarà calcolato con una velocità di 210 m al minuto.

**LA TABELLA DI CALCOLO PUNTEGGI E' RIPORTATA DI SEGUITO.**

## Penalità

<b>Partenza</b>	
Partire prima del suono della campana	10 penalità e ripartire
Non partire entro 60 secondi dal suono della campana	5 penalità
Non passare le linee di partenza e di arrivo	eliminazione
Concorrente che entra in campo senza cappello, guanti, o cappello o frusta	massimo 5 penalità
Groom che entra in campo senza, cappello o guanti	massimo 5 penalità
<b>Guidare senza frusta:</b>	
Concorrente che passa la linea di partenza senza frusta in mano	5 penalità
Concorrente che passa la linea di arrivo senza frusta in mano	5 penalità
Passare qualsiasi numero di ostacoli senza frusta in mano	5 penalità
<b>Abattimenti</b>	
Abbatte una o due palline nello stesso ostacolo singolo	3 penalità
Abbatte qualsiasi parte di un ostacolo che è già stato passato	3 penalità
Se qualsiasi parte di un ostacolo ancora da passare viene abbattuta,	3 penalità e aggiungere
il giudice suona la campana, il concorrente si ferma fino a nuovo suono della campana	10 secondi al tempo del concorrente
<b>Percorso</b>	
Passare un ostacolo non nell'ordine	eliminazione
Disobbedienza 1. incidente	5 penalità
2. incidente	10 penalità
3. incidente	eliminazione
Concorrente a terra	20 penalità
Groom a terra 1. incidente	10 penalità
2. incidente	20 penalità
3. incidente	eliminazione
<b>Interventi dei groom</b>	
Se un Groom maneggia le redini, il freno o usa la frusta prima che il concorrente abbia passato la linea di arrivo	eliminazione
Se un Groom non rimane seduto al suo posto (tranne che per scendere)	eliminazione
Se un Groom parla al Concorrente mentre la carrozza si muove	eliminazione
Se un Groom indica in qualsiasi modo il percorso al concorrente	eliminazione
<b>Incidenti</b>	
Ribaltamento	eliminazione
<b>Tempi</b>	
Superamento del Tempo Accordato	0,5 per secondo avviato
<b>Zoppie</b>	
Cavallo / i evidentemente irregolari / zoppi	Squalifica
<b>Crudeltà</b>	
Crudeltà sia con la frusta che nello stile di guida	Squalifica

## **Percorso**

La larghezza tra i coni sarà calcolata a difficoltà progressive per le tre prove

1. giorno carreggiata + 40 cm
2. giorno carreggiata + 35 cm
3. giorno carreggiata + 30 cm

La ricognizione e le prove di campo saranno effettuate il giorno prima della gara con campo completamente costruito e briefing del Giudice Fise Presidente di Giuria. Alla ricognizione e alle Prove i driver ed i groom dovranno presentarsi in tenuta da gara.

Il percorso sarà approntato su un rettangolo con misure approssimative di 20 x 40 m nel quale saranno sistemati fino ad un massimo di 12 passaggi fra i coni.

## **Ordine di partenza**

Nella prima manche l'ordine di partenza sarà stabilito a sorteggio o concordato, a discrezione del Presidente di Giuria, con i partecipanti tenuto conto delle disponibilità di carrozze. Nelle manches successive l'ordine di partenza sarà inverso a quello di classifica parziale, sempre tenuto però conto delle disponibilità di carrozze (eventuali posticipi vanno a favore del miglior piazzamento in classifica) a discrezione del Presidente di Giuria.

## **Giuria**

La giuria è nominata da ANACAITPR e sarà composta da un Giudice attacchi Fise, dal Presidente e dal Vice-Presidente dell'Associazione Attacchi del Caitpr coadiuvati da un Segretario anch'esso nominato da ANACAITPR.

## **Partecipanti**

Ogni partecipante potrà partecipare con più cavalli. Sia con l'attacco singolo che a pariglia.

Ogni cavallo potrà essere impiegato una volta nell'attacco singolo ed una volta nell'attacco a pariglia. Tutte le giornate il driver deve presentarsi con il medesimo attacco, non sono previste sostituzioni di cavalli.

## **Abbigliamento**

L'abbigliamento dei Drivers e Groom è quello previsto per le prove di addestramento del TPR o con divisa di presentazione dei concorsi di morfologia di ANACAITPR, oppure abito formale previsto dalla disciplina degli attacchi.

## **Carrozze**

Possono essere adottate sia maratone che carrozze di presentazione. Il giudice può non far partire carrozze non repute idonee per effettuare la gara.

## **Finimenti**

Sono consentiti finimenti sia a pettorale che a collana.

L'uso della braga è obbligatorio nell'attacco singolo e in caso di carrozza senza freni.

## **Imboccature**

Sono ammesse le imboccature previste per le Prove di addestramento Ufficiali di LG del CAITPR il Presidente di Giuria ha la facoltà di vietare imboccature a suo avviso troppo coercitive e severe.

## **Classifica**

Vince il minor punteggio della sommatoria dei tre giorni, nel caso di parità, vince il miglior tempo della terza prova.