



ASSOCIAZIONE NAZIONALE ALLEVATORI DEL CAITPR REGOLAMENTO DELLE PROVE UFFICIALI DEL LIBRO GENEALOGICO DI PRESENTAZIONE ALLA MANO – AGILITY

REGOLAMENTO

Le **PROVE DI PRESENTAZIONE** consistono in una prova di “agility” con il cavallo condotto alla mano. Gli scopi sono:

- Valorizzare l’immagine della razza nella sua affidabilità, disponibilità e facilità di impiego al lavoro.
- Valorizzare l’addestramento dei soggetti.
- Creare momenti ed appuntamenti di concorso dedicati ai Conduuttori;
- Raccogliere informazioni suscettibili di elaborazione ai fini delle prestazioni dei soggetti, in quanto va considerato che l’addestramento alla mano è anche prodromico a qualsiasi altro impiego attitudinale del soggetto nel lavoro.

CAVALLI

Sono ammessi tutti i soggetti iscritti al Libro Genealogico in qualunque Classe della Sezione Principale. L’età minima è di 6 mesi (puledri dell’anno svezzati). Non vi è un’età massima in quanto il tipo di attività può essere svolto nel pieno rispetto del benessere animale anche da soggetti in età molto matura, ma orientativamente non dovrebbe superare i 15 anni. L’ammissione di soggetti di età superiore è a discrezione del Giudice.

I soggetti devono essere in condizioni idonee al momento di entrare in Concorso.

È competenza del Giudice garantire la salvaguardia del benessere psico-fisico dei cavalli in gara; il Giudice ha pieno potere di escludere dal Concorso soggetti non ritenuti idonei e di fermare anche durante la prova, qualsiasi cavallo nel momento in cui ritenga che vi sia pericolo per il benessere per la salute dello stesso, secondo le normative attualmente in vigore e per la sicurezza.

CAMPO

Il campo di presentazione dovrà avere dimensioni minime di 20 x 30 metri

CATEGORIE

- Puledri/e fino a 30 mesi (età intesa come generazione)
- Cavalli/e di 3 anni e oltre (età intesa come generazione)

GIUDICE

Quale Giudice sarà incaricato un tecnico di esperienza nella materia incaricato dall’Ufficio Centrale.

PRESENTAZIONE

Prima dell’inizio del Concorso è prevista la ricognizione di campo condotta dal Giudice.

Un cavallo può essere condotto in prova una sola volta in ciascuna manche.

Un proprietario può presentare in concorso più soggetti di sua proprietà anche affidandoli a conduuttori diversi.

Un conduuttore può presentare in prova più soggetti anche di proprietari diversi.

Non è ammessa la presenza di accompagnatori in campo gara, oltre al conduttore.

PERCORSO (vedere allegato) – PUNTEGGIO - TEMPO - PENALITA'

La prova è su due manche con somma del punteggio che sarà riportato in centesimi.

La prova si divide in due Sezioni:

- Prova base composto da ostacoli, difficoltà obbligatorie e da due ostacoli jolly che attribuiscono solo punteggio supplementare se adeguatamente eseguiti.
- Concorso completo che propone i medesimi ostacoli/difficoltà della Prova Concorso base ma in cui i due ostacoli jolly sono obbligatori e valgono ai fini del punteggio finale.

Per ogni difficoltà/ostacolo del percorso il partecipante otterrà un punteggio variabile da 0 a 10. Il Giudice ha a Sua disposizione 10 punti totali inerenti la cura della presentazione del binomio (tenuta, toaletatura ecc..), la qualità di presentazione (serenità del soggetto e affiatamento del binomio) e precisione generale di percorso.

Per la Sezione di "Concorso base" sono previsti due ostacoli jolly (numero 9 e 10). Sarà obbligo del partecipante effettuare gli ostacoli jolly. La mancata esecuzione o la non corretta esecuzione del jolly non produrrà penalità sul punteggio. La corretta esecuzione di ogni ostacolo jolly varrà al massimo un **+10** sul punteggio complessivo. Nel "Concorso completo" tali ostacoli fanno parte del percorso.

Il tempo accordato è di 230 secondi. Il tempo limite è di 300 secondi. Per ogni 10 secondi, o frazione di 10 secondi, oltre il tempo accordato, verrà attribuita una penalità di 1 punto. Il superamento del tempo limite comporta l'eliminazione.

L'ostacolo Jolly ad arco ha le seguenti misure: altezza 2,30 m, larghezza al massimo 1,80 m e minimo 1,50 m con delle strisce di stoffa pendenti almeno di 1,00 m.

Il tempo accordato è di 210 secondi/100 metri di percorso. Il tempo limite è del 50% superiore a quello accordato. Per ogni 5 secondi, o frazione di 5 secondi, oltre il tempo accordato verrà attribuita una penalità di 1 punto. Il superamento del tempo limite comporta l'eliminazione.

BARDATURA E IMBOCCATURE

E' vietato:

- Qualsiasi tipo di paraocchi o cappuccio paraocchi
- L'uso di martingale fisse, redini di ritorno, tiranti in gomma e sistemi di abbassa-testa
- L'uso di imboccature ritenute costringenti e dolorose a giudizio del Giudice.

In particolare non sono ammesse catene in bocca.

L'inosservanza di tali norme è comporta l'esclusione del binomio dalla gara.

TENUTA DI PRESENTAZIONE

In gara e durante la prova, la ricognizione del percorso e la cerimonia di premiazione, per i concorrenti è obbligatoria la tenuta di presentazione ANACAITPR prevista per i Concorsi morfologici: berretti ANACAITPR, camicia bianca e cravatta scura con giubbotto smanicato ANACAITPR o polo ANACAITPR in base alla stagione.

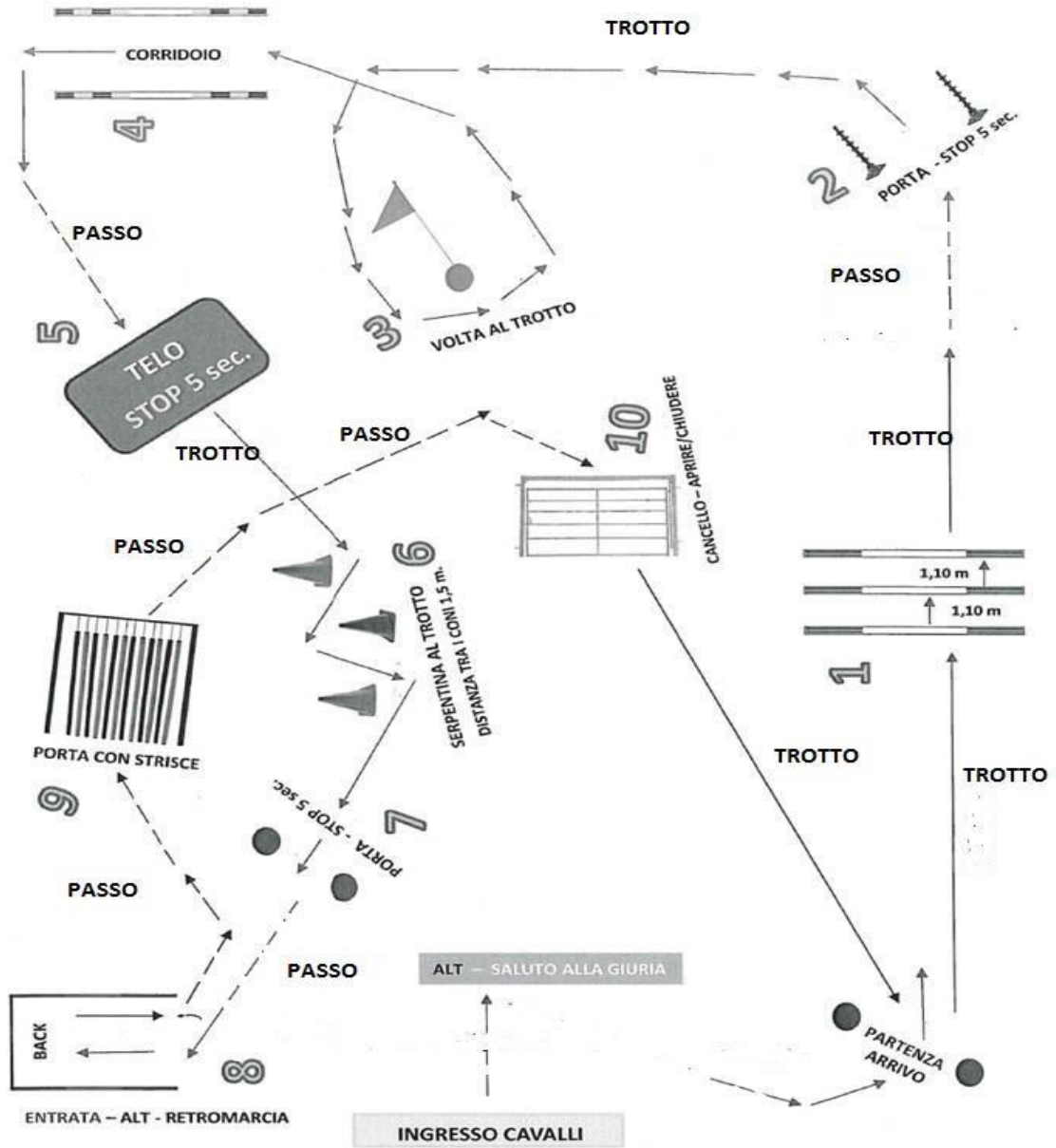
Può essere prevista dall'Organizzazione un'altra tenuta, preventivamente comunicata ai partecipanti, che comunque è obbligatoria. Tale tenuta può essere analoga a quella ANACAITPR con berretto e giubbotto smanicato uguale per tutti, oppure, quella da equitazione con stivali, pantaloni da equitazione, polo bianca o camicia bianca e giubbotto smanicato in base alla stagione.

Il presentatore che non rispetta la tenuta obbligatoria è escluso dalla Prova.

RISULTATI DELLE PROVE

I risultati delle Prove saranno riportati, a richiesta del proprietario e cura dell'Ufficio centrale, sul Passaporto nella Sezione riguardante le Mostre/eventi ufficiali di Libro Genealogico. La registrazione è ammessa solo per prove con risultato complessivo di almeno 70%.

PERCORSO





SCHEDA DI VALUTAZIONE CONCORSO PRESENTAZIONE

MANIFESTAZIONE (luogo/data/manche) _____

NOME SOGGETTO: _____ MATRICOLA LG: _____

PUNTEGGI ED ANNOTAZIONI

PRESENTAZIONE-TOALETTATURA-PRECISIONE PERCORSO (MAX 10 PUNTI): _____

NOTE: _____

1) ANDATURA BARRIERE AL TROTTO (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

2) PORTA STOP 5 SECONDI (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

3) CIRCOLO AL TROTTO ALLA BANDIERA (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

4) CORRIDOIO (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

5) TELO STOP 5 SECONDI (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

6) SERPENTINA AL TROTTO (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

7) PORTA STOP 5 SECONDI (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

8) BACK, ENTRATA, ALT, USCITA INDIETREGGIANDO (MAX 10 PUNTI): SUFF.; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

9) PORTA A STRISCE dopo 3 tentativi si può proseguire senza punteggio (MAX 10 PUNTI): SUFF.; BN; OTT.: PUNTI: _____

NOTE: _____

10) CANCELLO APRIRE E CHIUDERE (MAX 10 PUNTI): SUFFICIENTE; BUONO; OTTIMO: PUNTI: _____

NOTE: _____

11) PENALITA' SUL TEMPO (vedere nota in calce): _____

TOTALE PUNTI: _____

IL GIUDICE: _____

NOTA: punti espressi con frazione minima di 0,5 punti; Tempo 230 secondi: 1 penalità ogni 10 secondi oltre il tempo concesso